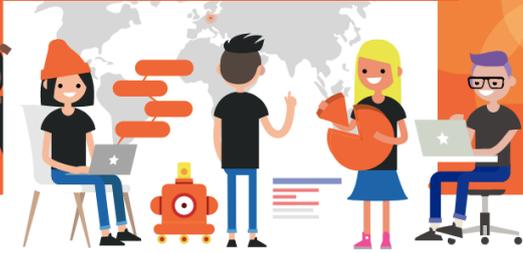


MISSION NUMERIQUE 78



#CodeWeek



Découvrir le codage avec Beebots et Bluebots

La code week , mais qu'est-ce que c'est?

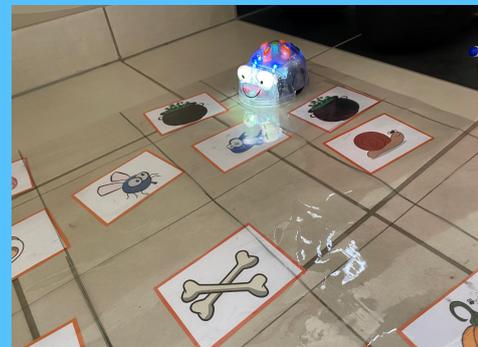
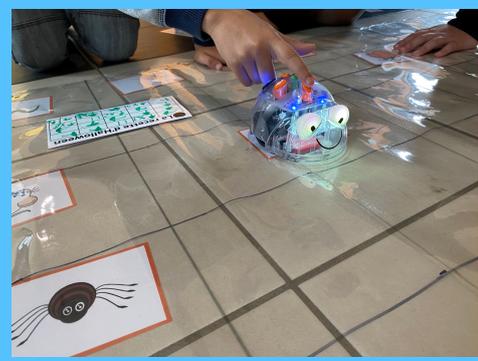
La "Code Week" (Semaine européenne de la programmation) est une initiative de l'Union européenne visant à promouvoir la programmation informatique et les compétences numériques auprès des citoyens de tous âges. L'objectif principal de la Code Week est d'encourager les personnes à découvrir la programmation et à comprendre son importance dans le monde moderne.

Sophiae et la Mission Numérique 78 interviennent dans les écoles de la communauté de communes et proposent des ateliers de programmation et de codage aux élèves. Des parcours en ligne sont également proposés sur la plateforme CoDéfi.

La soupe de la sorcière

Objectifs d'apprentissage :

- Repérer et comprendre la communication avec un objet programmable ; identifier les fonctions des touches de l'automate
- Se repérer et se déplacer dans l'espace en utilisant ou en élaborant des représentations ; anticiper un déplacement en rédigeant un programme d'instructions
- Coder et décoder un parcours
- Travailler en groupe (pour analyser un problème, chercher plusieurs solutions, en discuter en groupe, choisir la meilleure solution)



La soupe de la sorcière

Présentation :

Consigne : effectuer la recette dans l'ordre et marquer une pause sur les ingrédients demandés.

Les cartes ingrédients sont placées aléatoirement sous le tapis transparent.

Chaque groupe de 2 ou 3 élèves reçoit une liste d'ingrédients à récolter pour faire la soupe de la sorcière.

Les élèves doivent coder les déplacements de BeeBot sur la fiche recette.

Organisation :

- Temps d'atelier : 60 minutes
- Effectif : demi-classe
- Lieu : une grande salle (salle de motricité, gymnase, hall, etc.)
- Matériel : tapis transparent quadrillé en 15cmx15cm, 1 beebot pour 2 élèves, des images ingrédients, des listes d'ingrédients, les fiches de recette à compléter
- Les tapis de jeu, les robots et les supports pédagogiques sont apportés par les intervenants.

Validation

- Demander à un autre binôme de rentrer le code de la recette.
- Observer et retenir les cases ingrédients où BeeBot s'arrête.
- Vérifier que les ingrédients correspondent à la liste du groupe.

Variantes

- Interdire le passage par certains cases ingrédients
- Diminuer le nombre d'ingrédients demandés