

2ème édition

78scape

La semaine de l'évasion

Du 5 au 9 juin 2023

Baah ah ah ah ah !





Principe

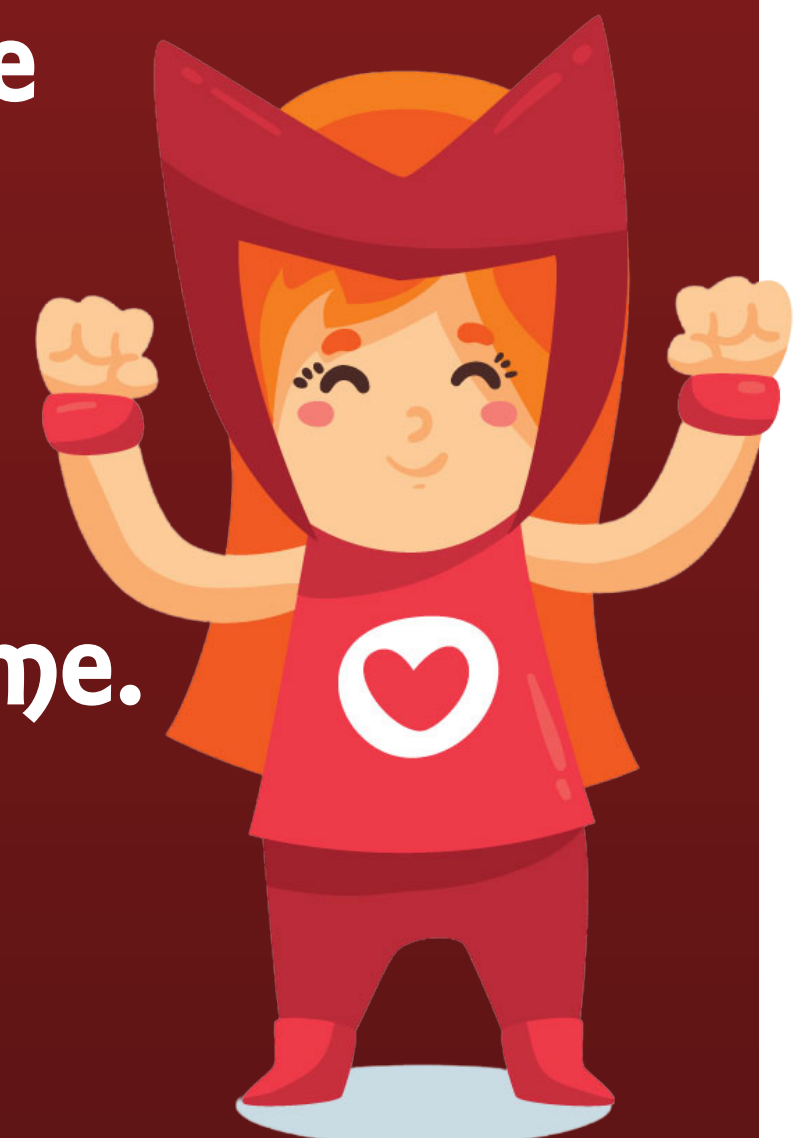
Les élèves doivent remplir un objectif en un temps imparti d'une heure. Nous vous conseillons de réaliser 2x30 minutes dans la journée. Ils représentent une équipe de mini super-héros.

Les élèves peuvent être répartis en 5 ou 6 équipes de super-héros. Une mise en commun de tous les groupes peut ensuite être effectuée pour choisir la meilleure réponse à apporter à la résolution de l'objectif.

Le lendemain, un nouvel objectif leur sera donné, et ainsi de suite jusqu'au vendredi après-midi où il faudra terminer l'histoire.


Les élèves travailleront diverses compétences tout au long du challenge. La semaine est ouverte aux élèves de GS jusqu'à la 6ème.

Un site : <http://escape.renderforestsites.com>





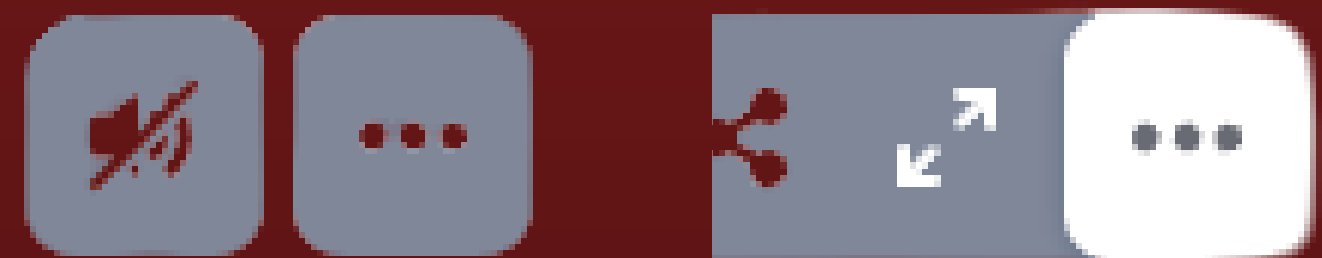
Matériel

Vous pouvez effectuer le jeu en ligne ou bien le télécharger (l'icône suivante  sera affichée sur la page d'accueil du jeu) pour pouvoir l'utiliser ensuite même sans connexion internet. Idéalement, 4 à 5 équipements numériques mobiles seront nécessaires. Vous pouvez aussi opter pour une mise en oeuvre en groupe classe au TNI.



Nous vous conseillons un usage en plein écran pour rendre l'expérience encore plus immersive. La musique et les bruitages peuvent être utiles, donc si vous travaillez sur tablettes, utilisez des casques, c'est mieux !

Pour passer en plein écran, cliquez sur les 3 petits points en bas à droite et choisissez les deux flèches qui s'opposent.



Histoire



Les élèves incarnent des petits super-héros.

Ils ont réussi à s'échapper de la machine dans laquelle le super méga vilain Mister B. les avait enfermés.

Pensant ensuite capturer cet ignoble personnage, nos mini super-héros se sont aperçus que ce n'était qu'un robot !

Ils doivent donc tout faire pour retrouver le vrai Mister B. et le mettre en prison pour toujours.

Heureusement, nos super-héros ont maintenant tous leurs pouvoirs.

Personnages



Super-Force



Super-Vol



Super-Vitesse



Super-Vision



Mister B.



Le robot Mister B.



Mise en place 1/3

Vous pouvez prendre connaissance de l'ensemble du jeu avant de le proposer aux élèves.

Niveaux de difficulté

1

2

3

Le jeu démarre dès la première page...



Vous devez cliquer sur l'oreille du casque pour accéder à la suite. Les élèves doivent le trouver par eux-mêmes.

Les solutions du jeu se trouvent ici :





Mise en place 2/3

Chaque chapitre doit être limité à 1h. Nous vous conseillons de faire 2 fois 30 minutes.

La durée limitée est une des composantes du jeu d'évasion. Elle nous paraît indispensable pour motiver les élèves et les mettre en situation réelle de jeu. C'est l'enseignant qui, par sa maîtrise du temps et du jeu, pourra aider les élèves s'ils rencontrent des difficultés, ou, au contraire, être discret s'ils avancent trop facilement.

L'objectif étant de leur permettre d'y arriver tout en les laissant chercher au maximum. C'est un fragile équilibre à trouver, mais vous y arriverez !

Un chronomètre peut être utile.





Mise en place 3/3

Même si, en tant qu'enseignant, vous avez accès à l'intégralité du jeu, il nous apparaît judicieux et cohérent de faire un chapitre par jour avec les élèves.

Si vous optez pour une version hors-ligne, vous pourrez trouver les vidéos dans un dossier partagé.



Résumé des étapes :

1. Prendre connaissance du jeu, des règles et des solutions
2. Présenter le jeu et l'histoire aux élèves
3. Démarrer le jeu le lundi et enchaîner un chapitre par jour



Et si... ?

Et si vous n'aviez pas la possibilité de participer du 5 au 9 juin ?

=> Le jeu sera disponible librement à partir du 19 juin.

Et si vous aviez des questions ?

=> Vous pouvez nous écrire à 7scape@ac-versailles.fr

Et si vos élèves ne savent pas lire ou rencontrent des difficultés de lecture ?

=> Votre rôle est déterminant dans les 2 cas. Néanmoins, chaque phrase du jeu est accessible grâce à des fichiers sonores.

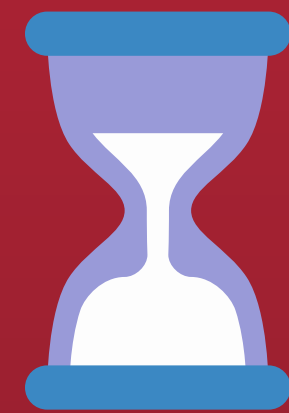


Retrouvez tous les jeux de la mission numérique





Les 4 chapitres



1 heure maximum par chapitre

Chapitre 1 - La salle de lancement

Chapitre 2 - Décollage imminent

Chapitre 3 - La station spatiale

Chapitre 4 - La face cachée



"La semaine de l'évasion" a été créée sous licence BY-NC-ND

- Attribution : signature de l'auteur initial (obligatoire en droit français) (sigle : BY)
- Non Commercial : interdiction de tirer un profit commercial de l'œuvre sans autorisation de l'auteur (sigle : NC)
- No derivative works : impossibilité d'intégrer tout ou partie dans une œuvre composite ; l'échantillonnage (sampling), par exemple, devenant impossible (sigle : ND)

Images : Freepik



Musiques : Uppbeat



78scape
La semaine de l'évasion

Concept & idée originale : Xavier Fontanges et Jérôme Landuyt

Conception & réalisation : Mission numérique 78